

令和6年度「いわた高校生まちづくり研究所」企画提案発表会 当日の発表内容

発表順	グループ名	高校名	発表テーマ	提案内容
1	DSP (Digital Sports Party)	磐田西高校	eスポーツを活用してスポーツが盛んなまちにする	軽トラ市やスポーツショップでeスポーツの体験、普及を行い、実際のスポーツの関心を高めるとともに生活習慣病の予防に繋げ、スポーツが盛んですべての人が健康に暮らせるまちにする。
2	バタフライピー♡	磐田西高校	ジュビロードの活性化	ジュビロードに飲食店や休憩場所となるようなお店を集めるとともに、イベントをSNSで周知して、若者中心のにぎわいがあるまちにする。
3	Yggdrasill (ユグドラシル)	磐田西高校	多くの世代が集まるイベント	「IWATAフェス」として、高校のダンス部、吹奏楽部等によるステージ企画、プロチームによるスポーツ教室、キッチンカー、地域で活動する人や高校生によるバンドによるイベントを開催し、市内外から集客する。
4	科学技術部	磐田南高校	テクノロジーが日常に溶け込む街	AIを使ってごみの分別を音声で案内するアプリや体操を支援するアプリを作り、人々の生活を豊かにする。
5	未来探究中	磐田東高校	スイーツを活用したまちづくり	しっぺいの形をしたオリジナルスイーツやスイーツマップをつくり、若者の人口や観光客を増やす。
6	4KRAK (フォークラック)	袋井特別支援学校 磐田見付分校	魅力発見ウォークラリー	観光名所を巡りながら、その場所の特色に合わせたミッションを行い、磐田の魅力を再発見できるウォークラリーのコースを作る。
7	地域資源活用研究班	磐田農業高校	高校生が考える防災食	摘果みかんを使ったものなど、手軽に作れる防災食を周知し、市民の防災意識を高める。
8	創風	磐田北高校	磐田駅風鈴大作戦	磐田駅前のクスノキに風鈴を設置し、夏の磐田駅を活性化させる。また、風鈴のデザインに市の特色を取り入れるとともに、製作する際にイベントを行うなど、市の魅力向上に繋げる。
9	バズ街リアル	磐田北高校	どの世代でも利用できるフォトスポットの設置	写真を自由に貼って思い出を共有する「フォトスポット」を設置し、利用者にSNSへ投稿してもらい、市の知名度向上や観光客を増やす。